



Hammered Age of Sigmar Cup Official Battleplan

Dies ist der offizielle Battleplan für den Hammered Age of Sigmar Cup 2018.

Anmerkung: Hier werden nur die Regeln des Battleplans beschrieben. Die vollen Regeln des Hammered Age of Sigmar Cup 2018 findet ihr hier: <https://hammered.de/hammered-aos-cup/>

BATTLEPLAN

Die Schlachten des Hammered Age of Sigmar Cub 2018 werden auf einem Schlachtfeld mit einer Größe von 4 x 4 Fuß (ca 122x122 cm) ausgetragen.

Die Armee eines Spielers darf maximal 1750 Punkte nach den Regeln des Generals Handbook 2018 betragen.

AUFSTELLUNG

Die Spieler würfeln gegeneinander und der Sieger entscheidet, welches Territorium jede Seite verwendet. Die Territorien sind auf der Karte unten dargestellt.

Beginnend mit dem Spieler, der den Wurf gewonnen hat, stellen die Spieler abwechselnd je eine Einheit auf. Jede Einheit muss vollständig innerhalb ihres eigenen Territoriums und weiter als 12" vom feindlichen Territorium entfernt aufgestellt werden.

Fahrt mit der Aufstellung fort, bis beide Spieler ihre Armee aufgestellt haben. Wenn ein Spieler zuerst fertig ist, stellt der gegnerische Spieler die restlichen Einheiten seiner Armee auf, eine nach der anderen.

MISSIONZIELE

Auf der Karte gibt es drei Missionsziele. Eins in der Mitte des Schlachtfelds und je eins in der Mitte jedes Territorium.

RUHMREICHER SIEG

Die Schlacht endet nach dem Ende der fünften Schlachtrunde, unabhängig davon ob ein Spieler vorher bereits keine Einheiten mehr auf dem Schlachtfeld hat.

Am Ende der fünften Schlachtrunde erhält jeder Spieler der ein Missionsziel hält einen Punkt für jedes eroberte Missionsziel. Ein Missionsziel gilt als erobert, wenn ein Spieler mehr eigene Modelle innerhalb von 6" um das Missionsziel hat als der Gegner.

